

Viper Racing

Patch v1.1

COMPAGNIA Sierra Sports

DIMENSIONI 965 KB

DATA 25/2/99

Note:

- Ora si possono usare i controlli per il replay anche nelle risoluzioni più alte (prima uscivano dallo schermo)
- Migliorati gli effetti di Force Feedback
- Ora lo specchietto viene visualizzato in maniera corretta, a seconda della differente risoluzione video
- Ora si può disabilitare l'introduzione iniziale lanciando il gioco col parametro "-nointro"
- Sistemate alcune perdite di memoria ("memory leaks"). [Vedete che cosa succede a programmare in C++, ndSG]
- Un baco, causato dal fatto che le macchine si stavano teletrasbordando nell'istante in cui il gioco finiva, è stato sistemato.
- Ora non succederà più che il gioco si blocchi nel garage
- Molti altri rattoppamenti e migliorie miste...